

# Ressources pour la continuité pédagogique en mathématiques

## Fiche 1 : CE2

### Trouver la page

Source : collection Capmaths 90 activités et jeux (Hatier)



**Matériel** : un livre de plus de 300 pages (un dictionnaire par exemple)

*Règle du jeu A :*

Le meneur de jeu dit un nombre, par exemple 295.

Les joueurs doivent ouvrir leur livre à cette page.

*Règle du jeu B :*

Le meneur de jeu ouvre son livre au hasard et indique le numéro de la page.

Les joueurs doivent ouvrir leur livre à la même page.